

REGULAMIN KONKURSU ROBOTYKI

„RobON”

organizowanego przez Państwową Akademię Nauk Stosowanych w Krośnie

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa warunki uczestnictwa w konkursie „RobON”, zwanym dalej „Konkurem” oraz tryb przeprowadzania konkursu.
2. Organizatorem Konkursu jest Państwowa Akademia Nauk Stosowanych w Krośnie z siedzibą w Krośnie, przy ul. Rynek 1, 38-400 Krosno, zwana dalej „Organizatorem Konkursu”.
3. Celem Konkursu jest promocja, popularyzacja nauk technicznych i szeroko rozumianych nowych technologii oraz nowoczesnych rozwiązań z zakresu robotyki, mechatroniki, elektroniki i informatyki. Możliwość wymiany doświadczeń uczestników zawodów w zakresie budowy i programowania robotów mobilnych. Możliwość kreatywnego spędzenia wolnego czasu poprzez rywalizację fair play. Pobudzenie do twórczego myślenia oraz rozwijanie umiejętności praktycznego wykorzystania zdobytej wiedzy.
4. Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie szkół ponadpodstawowych i studenci, zwani dalej „uczestnikami Konkursu”, przy czym osoby niepełnoletnie udział biorą w obecności rodzica lub opiekuna prawnego.
5. Konkurs odbędzie się w dniu 23 listopada 2024 r.
6. Miejscem Konkursu jest Państwowa Akademia Nauk Stosowanych w Krośnie, Kampus Politechniczny, ul. Wyspiańskiego 20, 38-400 Krosno.
7. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania przepisów przeciwpożarowych, BHP obowiązujących w PANS w Krośnie oraz niniejszego Regulaminu.
8. Szczegółowy harmonogram Konkursu zostanie opublikowany na 7 dni przed wydarzeniem na profilu facebookowym uczelni oraz na stronie internetowej Konkursu: <https://pans.krosno.pl/robon/> oraz rozesłany do uczestników na adresy mailowe podane w formularzu zgłoszeniowym.

§ 2. Przedmiot Konkursu

1. Przedmiotem Konkursu jest robot startujący w danej konkurencji, spełniający wymagania konkurencji, w której jest zgłoszony.
2. Robot może być wykonany indywidualnie lub być pracą grupową – przygotowany przez zespół złożony z maksymalnie trzech członków.
3. W danej konkurencji uczestnik może zgłosić jednego robota.

4. Robot nie może być jako całość produktem będącym w sprzedaży detalicznej ani dziełem osób trzecich. Dopuszcza się wykonanie robota z gotowych podzespołów zakupionych i samodzielnie złożonych przez uczestnika/ów. W przypadku modyfikowania gotowych konstrukcji należy wcześniej skonsultować możliwość udziału konstrukcji w zawodach.
5. Wymiary, masa i pozostałe wymagania co do konstrukcji robota muszą być zgodne z wytycznymi danej kategorii według:
Załącznika 1a dla konkurencji Sumo,
Załącznika 1b dla konkurencji LEGO Sumo,
Załącznika 1c dla konkurencji Freestyle,
Załącznika 1d dla konkurencji Line Follower,
Załącznik 1e dla konkurencji Robo Racing.
6. Odpowiedzialność za naruszenie w opisie praw osób trzecich lub praw osób, których wizerunek został wykorzystany, w całości obciąża uczestnika Konkursu.

§ 3. Warunki uczestnictwa i przebieg Konkursu

1. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
2. Zawody w kategorii Sumo, LEGO Sumo oraz Line Follower prowadzone są dla dwóch kategorii wiekowych:
 - a. szkoły ponadpodstawowe;
 - b. studenci.
3. Zawody w kategorii Freestyle i Robo Racing prowadzone są bez podziału na kategorie wiekowe.
4. Organizator zastrzega możliwość wydzielenia osobnych kategorii dla prac indywidualnych i prac grupowych.
5. Zgłoszenia do Zawodów dokonuje uczestnik konkursu lub lider zespołu poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego na stronie: <https://pans.krosno.pl/zgloszenie-roboton>
6. W przypadku osób niepełnoletnich rodzic lub opiekun prawny.
7. Drużyna może składać się z maksymalnie trzech członków.
8. Każdy uczestnik zawodów może zgłosić tylko jedną pracę w danej kategorii. Uczestnik zgłaszający pracę indywidualną nie może być członkiem zespołu, o którym mowa w §2 ust. 2.
9. Zgłoszenia do Konkursu należy dokonać w terminie do 12 listopada 2024 r. przy pomocy formularza online pod linkiem <https://pans.krosno.pl/zgloszenie-roboton>
10. W przypadku zgłoszenia przez jednego uczestnika/jeden zespół robotów w kilku kategoriach należy osobno uzupełnić formularz do każdej z nich.
11. Dokumenty do złożenia w dniu zawodów to:
 - 1) wydruk formularza zgłoszeniowego online,
 - 2) zgoda na przetwarzaniu danych osobowych według Załącznika 2,
 - 3) oświadczenie o udostępnieniu wizerunku Załącznik 3,

- 4) oświadczenie o akceptacji Regulaminu Załącznik 4.
12. Komisja konkursowa wylania w każdej kategorii laureatów pierwszych trzech miejsc zgodnie z regulaminami danej kategorii.
 13. Komisja, o której mowa w ust. 12, wylania laureatów Konkursu w dniu ich przeprowadzenia. W tym samym dniu nastąpi wręczenie nagród rzeczowych, w przypadku nagród finansowych na konto uczestnika/lidera zespołu wykonany zostanie przelew na podany w formularzu nr konta bankowego, w terminie 7 dni od daty zakończenia konkursu.
 14. Maksymalna liczba uczestników jest ograniczona i wynosi:
 - a) dla kategorii Sumo – 8 drużyn/zawodników
 - b) dla kategorii Freestyle – 20 drużyn/zawodników
 - c) dla kategorii LEGO Sumo – 8 drużyn/zawodników
 - d) dla kategorii Line Follower – 15 drużyn/zawodników
 - e) dla kategorii Robo Racing – 20 drużyn/zawodników
 15. W przypadku większej liczby uczestników liczy się kolejność zgłoszenia online.
 16. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania konkurencji w przypadku zbyt małej liczby zgłoszonych do niej robotów, o czym poinformuje uczestników drogą mailową.
 17. Brak gotowości zawodnika lub zespołu o wyznaczonej godzinie będzie podstawą do dyskwalifikacji w danej konkurencji.
 18. Przed startem w kolejnej konkurencji/pojedyńku uczestnikowi przysługuje 5 min. przerwy technicznej.
 19. W przypadku zgłoszenia niespełniającego wymogów określonych w Regulaminie lub w przypadku osiągnięcia maksymalnej liczby zawodników, o której mowa w ust. 14 zgłoszenie zostaje odrzucone, o czym informuje się zgłaszających.
 20. W przypadku niewielkiej liczby zgłoszonych uczestników zastrzega się możliwość łączenia kategorii (Sumo i Lego Sumo) lub odwołanie konkurencji, o czym zarejestrowani uczestnicy będą informowani wcześniej.

§ 4. Zadania komisji Konkursu

1. W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu oraz wyłonienia laureatów, Organizatorzy powołują komisję.
2. Komisja składa się z 5 osób. Członkowie komisji są powoływani spośród pracowników PANS i delegatów sponsorów.
3. Komisja wybiera spośród swoich członków przewodniczącego.
4. Przewodniczący kieruje pracą komisji konkursowej.
5. Komisja konkursowa obraduje na posiedzeniu zamkniętym.
6. Wyniki obrad komisji konkursowej są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

7. W pracach komisji konkursowej nie mogą brać udziału członkowie rodzin uczestników Konkursu lub osoby, co do których zachodzą jakiegokolwiek okoliczności mogące budzić uzasadnione wątpliwości co do ich bezstronności względem uczestników Konkursu.

§ 5. Sędzia Główny

1. Sędzia Główny to osoba sprawująca nadzór nad prawidłowym przebiegiem Konkursu
2. Sędzia Główny posiada decydujący i ostateczny głos w kwestiach/sporach zarówno tych, które zostały opisane w regulaminie danej kategorii oraz regulaminie ogólnym jak i tych, które nie zostały ujęte w regulaminie danej kategorii ani regulaminie ogólnym.

§ 6. Nagrody w Konkursie

1. Zwycięstwo w danej kategorii wiąże się z przyznaniem nagrody finansowej. Nagroda finansowa jest przekazywana na konto osoby wskazanej w formularzu zgłoszeniowym jako lider danego zespołu lub uczestnika indywidualnego w terminie 7 dni od daty ogłoszenia wyników.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podział nagród między uczestników danej drużyny oraz za błędne podanie numeru konta bankowego przez uczestników.
3. W przypadku rezygnacji przez zwycięzcę z nagrody przyznanej w Konkursie lub stwierdzenia przez komisję naruszenie Regulaminu, Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do przekazania tej nagrody innemu uczestnikowi Konkursu, który zajął kolejne miejsce w danej konkurencji.

§ 7. Zgody i oświadczenia

1. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb Zawodów, oświadczenia o udostępnianiu wizerunku oraz oświadczenia o zapoznaniu się z treścią Regulaminu.
2. W przypadku prac grupowych formularz zawodów wypełnia lider grupy. Każdy członek grupy wypełnia indywidualnie zgody i oświadczenia wskazane jako załącznik nr 2a lub 2b, 3 oraz 4 i załącza je do wniosku, z zastrzeżeniem §3 ust. 6. Brak zgody lub oświadczenia któregośkolwiek ze zgłoszonych członków grupy skutkować będzie dyskwalifikacją całego zespołu.
3. Dane osobowe uczestników zawodów będą przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne Rozporządzenie o Ochronie Danych).
4. Oświadczenia, o których mowa w §7 ust. 1 stanowią integralną część formularza zgłoszeniowego. Brak lub odmowa któregośkolwiek z nich skutkować będzie brakiem możliwości wzięcia udziału w Zawodach.

5. Zgodę na przetwarzanie danych osobowych w imieniu osób niepełnoletnich podpisują ich rodzice/opiekunowie (załącznik 2b).

§8. Postanowienia końcowe

1. Komisja zawodów zastrzega sobie możliwość zmiany treści niniejszego Regulaminu. Stosowne informacje w tym zakresie zostaną umieszczone na stronie internetowej wydarzenia.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania i publikacji zdjęć zawierających zgłoszone roboty oraz uczestników zawodów w celu promocji i reklamy PANS w Krośnie oraz zamieszczenia relacji z wydarzenia na stronie internetowej uczelni oraz w mediach społecznościowych.
3. Informacje w sprawach związanych z Konkursem można uzyskać pisząc na adres e-mail: robon@pans.krosno.pl

Załączniki:

Załącznik nr 1a - Szczegółowy opis konkurencji Sumo

Załącznik nr 1b - Szczegółowy opis konkurencji LEGO Sumo

Załącznik nr 1c - Szczegółowy opis konkurencji Freestyle

Załącznik nr 1d - Szczegółowy opis konkurencji Line Flower

Załącznik nr 1e - szczegółowy opis konkurencji Robo Racing

Załącznik nr 2a - Zgoda na przetwarzanie danych uczestników pełnoletnich wraz z klauzulą informacyjną

Załącznik nr 2b - Zgoda na przetwarzanie danych uczestnika niepełnoletniego wraz z klauzulą informacyjną

Załącznik nr 3 - Oświadczenie o udostępnieniu wizerunku

Załącznik nr 4 - Oświadczenie o zapoznaniu się z treścią Regulaminu.

Załącznik 1a Szczegółowy opis konkurencji Sumo

1) Zasady ogólne

Celem konkurencji jest walka dwóch robotów. Zadaniem robota jest zepchnięcie z areny robota przeciwnej drużyny. Pojedyunki rozgrywane są do dwóch wygranych rund przez jedną drużynę, Konkurencja odbywa się w systemie pucharowym.

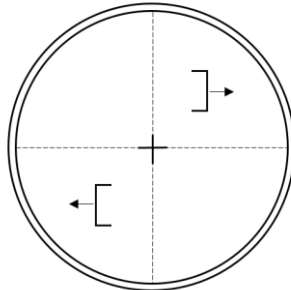
2) Przebieg konkurencji:

- Po wezwaniu, zawodnicy z robotem mają stawić się przy ringu w czasie nie dłuższym niż 5 minut.
- Losowanie Robota, który może wybrać jedno z dwóch miejsc startowych na ringu, odbywa się tuż przed rundą, poprzez rzut monetą wykonany przez sędziego.
- Zawodnicy ustawiają swoje roboty na oznaczonych na planszy polach startowych, przodem zwróconym zgodnie ze wskazaniem strzałki (*Rysunek 1*)
- Przed rozpoczęciem walki, przy ringu mogą zostać jedynie sędziowie oraz po jednym operatorze robota, pozostałe osoby muszą zachować wyznaczony dystans.
- Za obsługę robota w czasie trwania rozgrywki odpowiada jedna osoba z drużyny.
- Po ustawieniu robotów, na znak sędziego, operatorzy uruchamiają robota i rozpoczyna się walka.
- Runda zostaje przerwana oraz powtórzona w następujących przypadkach:
 - Roboty zablokują się w taki sposób, że nie ma możliwości wykonania przez nich innego działania.
 - Oba roboty spadną z ringu w tym samym momencie.
 - Pojedynek będzie trwał dłużej niż 60 sekund.
 - Inne sytuacje, w których zwycięzca nie może być wyłoniony jednoznacznie przez sędziego.
- Robot, który jako pierwszy zostanie zepchany z ringu, przegrywa rundę.
- Koniec rundy z tytułu wygranej lub jej przerwania ogłasza sędzia.
- Robot który wygrał dwie rundy przechodzi do następnego pojedynku.
- W przypadku, gdy nie będzie można rozstrzygnąć który z robotów przegrał rundę, zostaje ona powtórzona. Gdy trzykrotnie dojdzie do takiej sytuacji rundę wygrywa robot lżejszy.
- Ze względów organizacyjnych nie dopuszcza się remisu w żadnym z etapów, każda walka musi mieć wyłonionego zwycięzcę.

3) Specyfikacja ringu:

- Ring jest płaską okrągłą powierzchnią znajdującą się 5 cm nad poziomem podłogi wykonaną z płyty wiórowej okleinowanej.
- Powierzchnia ringu jest czarna oraz płaska. Na brzegach jest linia koloru białego o szerokości 5 cm.
- Średnica ringu wynosi 154 cm.

- Wokół ringu wyznaczona jest strefa w której przebywać mają sędzia oraz po jednym uczestniku obsługującym walczące roboty.
- Na ringu znajdują się linie oznaczające środek ringu i pola startowe w kolorze czarnym
- Pola startowe dla robotów znajdują się w przeciwnych ćwiartkach ringu.



- Rysunek 1 Ustawienie startowe robotów

4) Parametry robota:

- Roboty muszą być w pełni autonomiczne (brak komunikacji z urządzeniami zewnętrznymi).
- Robot nie może powodować uszkodzeń ringu ani innego robota.
- Robot nie może posiadać żadnych urządzeń miotających. Dodatkowo nie może emitować ciepła, gazów, rozlewać cieczy itp. Robot nie może zakłócać pracy robota przeciwnika.
- Robot nie może być wyposażony w elementy przytwierdzające go do ringu, np. klej, przyssawki, itp. Dozwolony jest wyłącznie napęd kołowy lub gąsienicowy.
- Robot musi mieścić się w wymiarach 20 cm szerokości oraz 20 cm długości. Wysokość nie jest ograniczona. Wymiary robota mogą ulec zmianie po rozpoczęciu rundy.
- Maksymalna waga robota w momencie startu to 3000g.
- Dodatkowo robot nie może wykazywać nadmiernej lepkości względem podłoża. Po podniesieniu robota z kartki papieru A4 80g/m², musi ona odpaść od robota w czasie 2s.
- Robot może w każdej chwili być ponownie sprawdzony pod kątem wymiarów, wagi oraz przyczepności do podłoża.
- Nie ma ograniczeń co do zmian w konstrukcji i oprogramowaniu Robota w czasie Konkursu. Konstrukcja jak i oprogramowanie Robota mogą być modyfikowane w trakcie trwania Konkursu. Zmodyfikowany robot nadal musi spełniać warunki dotyczące ograniczeń konstrukcji.

5) Klasyfikacja robota i przyznawanie punktów:

- Konkurencja zostanie przeprowadzona w systemie pucharowym. W przypadku braku parzystej liczby robotów zostanie rozegrana runda wstępna.
- W kolejnych starciach eliminują się według systemu do dwóch przegranych rund w pojedynku. Ostatecznie wylaniając podium.

6) Postanowienia końcowe:

- Decyzja sędziego jest niepodważalna.

- Zespół może otrzymać 3 ostrzeżenia. Otrzymuje je w przypadku gdy:
 - Wkroczy na ring bez pozwolenia sędziego,
 - Robot zadziała przed rozpoczęciem walki,
 - Nie stosuje się do poleceń sędziego.
- Po otrzymaniu więcej niż 3 ostrzeżeń, zespół może zostać zdyskwalifikowany.
- W przypadku sprzeciwu zespołu z decyzją sędziego, następuje konsultacja z Sędzią Głównym, którego decyzja jest ostateczna.
- W przypadku zaistnienia sytuacji nieopisanej w niniejszym regulaminie rozstrzygnięcie zdarzenia przeprowadza Sędzia Główny.
- Nagrody zostaną wręczone na gali kończącej Konkurs RobON w dniu 23 listopada 2024 roku.
- Organizator dla uczestników udostępnia stolik, krzesło oraz zasilanie elektryczne 230V 50Hz.

Załącznik 1b Szczegółowy opis konkurencji LEGO Sumo.

1) Zasady ogólne

Celem konkurencji jest walka dwóch robotów wykonanych z części z klocków LEGO. Zadaniem robota jest zepchnięcie z areny robota przeciwnej drużyny. Pojedynki rozgrywane są do dwóch wygranych rund przez jedną drużynę. Konkurencja odbywa się w systemie pucharowym.:-

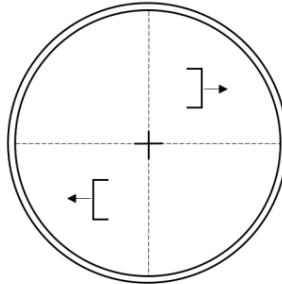
2) Przebieg konkurencji:

- Po wezwaniu, zawodnicy z robotem ma stawić się przy ringu w czasie nie dłuższym niż 5 minut.
- Losowanie robota który może wybrać jedno z dwóch miejsc startowych na ringu odbywa się tuż przed rundą poprzez rzut monetą wykonany przez sędziego.
- Zawodnicy ustawiają swoje roboty na oznaczonych na planszy polach startowych, przodem zwróconym zgodnie ze wskazaniem strzałki (*Rysunek 1*)
- Przed rozpoczęciem walki, przy ringu mogą zostać jedynie sędziowie oraz po jednym operatorze robota, pozostałe osoby muszą zachować wyznaczony dystans.
- Za obsługę robota w czasie trwania rozgrywki odpowiada jedna osoba z drużyny.
- Po ustawieniu robotów, na znak sędziego, operatorzy uruchamiają robota i rozpoczyna się walka.
- Runda zostaje przerwana oraz powtórzona w następujących przypadkach:
 - Roboty zablokują się w taki sposób, że nie ma możliwości wykonania przez nich innego działania.
 - Oba roboty spadną z ringu w tym samym momencie.
 - Pojedynek będzie trwał dłużej niż 60 sekund.
 - Inne sytuacje, w których zwycięzca nie może być wyłoniony jednoznacznie przez sędziego.
- Robot, który jako pierwszy zostanie zepchany z ringu, przegrywa rundę.
- Koniec rundy z tytułu wygranej lub jej przerwanie ogłasza sędzia.
- Robot który wygrał dwie rundy przechodzi do następnego pojedynku.
- W przypadku, gdy nie będzie można rozstrzygnąć który z robotów przegrał rundę, zostaje ona powtórzona. Gdy trzykrotnie dojdzie do takiej sytuacji wygrywa robot lepszy.
- Ze względów organizacyjnych nie dopuszcza się remisu w żadnym z etapów, każda walka musi mieć wyłonionego zwycięzcę.

3) Specyfikacja ringu:

- Ring jest płaską okrągłą powierzchnią znajdującą się 5 cm nad poziomem podłogi wykonaną z płyty wiórowej okleinowanej.
- Powierzchnia ringu jest czarna oraz płaska. Na brzegach jest linia koloru białego o szerokości 5 cm.
- Średnica ringu wynosi 154 cm.

- Wokół ringu wyznaczona jest strefa w której przebywać mają sędzia oraz po jednym uczestniku obsługującym walczące roboty.
- Na ringu znajdują się linie oznaczające środek ringu i pola startowe w kolorze czarnym
- Pola startowe dla robotów znajdują się w przeciwnych ćwiartkach ringu.



• Rysunek 1 Ustawienie startowe robotów

4) Parametry robota:

- Roboty muszą być w pełni autonomiczne (brak komunikacji z urządzeniami zewnętrznymi).
- Robot może być wykonany tylko z części z klocków LEGO.
- Robot nie może powodować uszkodzeń ringu ani innego robota.
- Robot nie może posiadać żadnych urządzeń miotających. Dodatkowo nie może emitować ciepła, gazów, rozlewać cieczy itp. Robot nie może zakłócać pracy robota przeciwnika.
- Robot nie może być wyposażony w elementy przytwierdzające go do ringu, np. klej, przyssawki, itp. Dozwolony jest wyłącznie napęd kołowy lub gąsienicowy.
- Robot musi mieścić się w wymiarach 20 cm szerokości oraz 20 cm długości. Wysokość nie jest ograniczona. Wymiary robota mogą ulec zmianie po rozpoczęciu rundy.
- Maksymalna waga robota w momencie startu to 1500g.
- Dodatkowo robot nie może wykazywać nadmiernej lepkości względem podłoża. Po podniesieniu robota z kartki papieru A4 80g/m², musi ona odpaść od robota w czasie 2s.
- Robot może w każdej chwili być ponownie sprawdzony pod kątem wymiarów, wagi oraz przyczepności do podłoża.
- Nie ma ograniczeń co do zmian w konstrukcji i oprogramowaniu robota w czasie Konkursu. Konstrukcja jak i oprogramowanie robota mogą być modyfikowane w trakcie trwania Zawodów. Zmodyfikowany robot nadal musi spełniać warunki dotyczące ograniczeń konstrukcji.

5) Klasyfikacja robota i przyznawanie punktów:

- Konkurencja zostanie przeprowadzona w systemie pucharowym. W przypadku braku parzystej liczby robotów zostanie rozegrana runda wstępna.
- W kolejnych starciach eliminują się według systemu do dwóch przegranych rund w pojedynku. Ostatecznie wylaniając podium.

6) Postanowienia końcowe:

- Decyzja sędziego jest niepodważalna.
- Zespół może otrzymać 3 ostrzeżenia. Otrzymuje je w przypadku gdy:
 - Wkroczy na ring bez pozwolenia sędziego,
 - Robot zadziała przed rozpoczęciem walki,
 - Nie stosuje się do poleceń sędziego.
- Po otrzymaniu więcej niż 3 ostrzeżeń, zespół może zostać zdyskwalifikowany.
- W przypadku sprzeciwu z decyzją sędziego, następuje konsultacja z Sędzią Głównym, którego decyzja jest ostateczna.
- W przypadku zaistnienia sytuacji nieopisanej w niniejszym regulaminie rozstrzygnięcie zdarzenia przeprowadza Sędzia Główny.
- Nagrody zostaną wręczone na gali kończącej Konkurs RobON, w dniu 23 listopada 2024 roku.
- Organizator dla uczestników udostępnia stolik, krzesło oraz zasilanie elektryczne 230V 50Hz.

Załącznik 1c Szczegółowy opis konkurencji Freestyle

1. Zasady ogólne:

- 1.1. Konkurencja ma na celu przedstawienie własnej konstrukcji, prezentacji jej możliwości oraz zaprezentowania zastosowanych rozwiązań technicznych w zakresie jej budowy i programowania. Prezentacja oceniana jest przez Komisję Zawodów.
 - 1.2. Oceniane są roboty, a nie uczestnicy
 - 1.3. Każdy członek komisji ocenia wszystkie Roboty biorące udział w kategorii w skali od 1 do 10 w 4 kategoriach:
 - a. innowacyjność pomysłu,
 - b. realizacja od strony technicznej,
 - c. stopień zaawansowania technologicznego Roboty,
 - d. estetyka wykonania
 - 1.4. Zwycięza robot zdobywający największą liczbę punktów przyznanych przez wszystkich członków Komisji.
 - 1.5. Robot musi być bezpieczny dla swojego otoczenia oraz uczestników zawodów.
 - 1.6. Roboty przez cały czas trwania zawodów mogą być oglądane przez uczestników i komisje zawodów.
 - 1.7. Przewidziana jest nagroda publiczności. Rozstrzygnięcia kategorii "Nagroda publiczności" dokona Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
 - 1.8. Komisja kieruje się następującymi kryteriami:
 - a. ilością polubień dla danego zdjęcia;
 - b. zgodnością pracy z wytycznymi zawartymi w Regulaminie konkursu;
 - c. dopełnienia przez uczestników formalności związanych ze zgłoszeniem.
 - 1.9. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone podczas gali finałowej 23 listopada 2024 r.
 - 1.9.1. Komisja ma prawo nie rozstrzygać konkursu, w szczególności gdy żadna z nadesłanych prac nie spełni wymogów określonych w Regulaminie.
 - 1.10. W przypadku uzasadnionego podejrzenia dokonania przez Uczestnika zakupu polubień lub korzystania z aplikacji służących do ich dodawania pod zdjęciem biorącym udział w Konkursie Organizator może zdyskwalifikować Uczestnika, który w jego przekonaniu dopuścił się naruszenia.
- ### 2. Przebieg konkurencji:
- 2.1. W trakcie trwania zawodów drużyna będzie miała swoje wyznaczone stanowisko, na którym będzie mogła rozstawić swoją konstrukcję. Stoisko będzie oznaczone nazwą robota.
 - 2.2. Komisja w czasie trwania zawodów będzie oglądać oraz zadawać pytania dotyczące prezentowanych robotów.

- 2.3. Nagrody zostaną wręczone na gali kończącej Zawody RobON, bezpośrednio po ogłoszeniu wyników 23 listopada 2024 roku.
3. Organizator dla prezentujących roboty udostępnia stół, krzesło oraz zasilanie elektryczne 230V 50Hz. Pozostałe wymagania co do stanowiska prezentacyjnego, uczestnik powinien zgłosić podczas składania formularza zgłoszeniowego. Organizator nie ma obowiązku spełnić dodatkowych wymagań. Organizator ma obowiązek poinformowania czy dodatkowe wymagania zostaną spełnione.

Załącznik 1d Szczegółowy opis konkurencji Line Follower

1) Zasady ogólne

- Celem konkurencji jest jak najszybsze przejechanie wyznaczonej trasy.
- Konkurencja odbywa się w systemie pucharowym do dwóch przegranych.
- Gdy robot opuści wyznaczoną linię samodzielnie musi dokonać powrotu i kontynuacji przejazdu.
- Niedozwolone jest skracanie trasy przez robota.
- Czas przejazdu nie może przekroczyć 3 minut.
- Pomiar czasu przejazdu odbywa się przy pomocy fotokomórek. W przypadku awarii bramki pomiarowej pomiar przejazdu będzie dokonywany przy pomocy stopera.

2) Przebieg konkurencji:

- Po wezwaniu, zawodnicy z robotem ma stawić się przy torze w czasie nie dłuższym niż 5 minut.
- Robot ustawiony na linii startu rozpoczyna przejazd na znak dany przez sędziego.
- Przejechanie trasy kończy się po ponownym przejechaniu linii startu.
- Każdy robot wykonuje 4 przejazdy. Do ostatecznej punktacji brany jest najlepszy wynik.

3) Specyfikacja toru:

- Na torze mogą wystąpić przerwy i nierówności.
- Trasę wytycza czarna linia o szerokości około 19 mm na białym tle.
- Wytyczona trasa jest torem zamkniętym, umożliwia to wykonanie pełnego okrążenia.
- Start jest jednocześnie metą.
- Wokół toru wyznaczona jest strefa, w której przebywać mają sędzia oraz po jednym uczestniku obsługującym walczące roboty.
- Tor składa się z linii prostych, łuków, zakrętów do 90 stopni oraz przeszkód.
- Tor może posiadać przeszkody takie jak:
 - a. Pętla o średnicy 45 cm. Robot powinien w pełni przejechać całą pętlę i kontynuować dalszą jazdę. W czasie jednego przejazdu robot maksymalnie może wykonać 3 okrążenia. W przypadku wykonania kolejnego okrążenia pętli przejazd toru nie zostaje zaliczony.
 - b. Skrzyżowania - robot powinien na skrzyżowaniu kontynuować jazdę na wprost
- Ułożenie poszczególnych elementów na trasie zostanie podane w dzień zawodów. Niektóre elementy mogą nie zostać użyte do budowy toru.
- Podane przeszkody mogą wystąpić więcej niż raz.
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do usunięcia przeszkody z trasy jeśli okaże się ona za trudna do pokonania.

4) Parametry robota:

- Roboty muszą być w pełni autonomiczne (brak komunikacji z urządzeniami zewnętrznymi).
- Robot nie może powodować uszkodzeń toru.
- Robot nie może być wyposażony w elementy aktywnie zwiększające docisk do toru np. napęd tunelowy.
- Robot musi mieścić się w wymiarach 30 cm szerokości, 21 cm długości, oraz 30 cm wysokości.
- Maksymalna waga robota jest nielimitowana.

5) Klasyfikacja robota i przyznawanie punktów:

- Wygrywa robot, którego najlepszy przejazd z pośród czterech wykonanych przejazdów jest najlepszy spośród innych robotów.
- Kolejne miejsca przyznawane są zgodnie z kolejnością najlepszych przejazdów.

6) Postanowienia końcowe:

- Zespół może otrzymać 3 ostrzeżenia. Otrzymuje je w przypadku gdy:
 - Wkroczy na tor bez pozwolenia sędziego,
 - Robot zadziała przed sygnałem danym przez sędziego,
 - Nie stosuje się do poleceń sędziego.
- Po otrzymaniu więcej niż 3 ostrzeżeń, zespół może zostać zdyskwalifikowany.
- W przypadku sprzeciwu z decyzją sędziego, następuje konsultacja z Sędzią Głównym, którego decyzja jest ostateczna.
- W przypadku zaistnienia sytuacji nieopisanej w niniejszym regulaminie rozstrzygnięcie zdarzenia przeprowadza Sędzia Główny.
- Nagrody zostaną wręczone na gali kończącej Konkurs RobON, bezpośrednio po ogłoszeniu wyników 23 listopada 2024 roku.
- Organizator dla uczestników udostępni stół, krzesło oraz zasilanie elektryczne 230V 50Hz.

Załącznik 1e Szczegółowy opis konkurencji Robo Racing

1) Zasady ogólne

- Celem konkurencji jest jak najszybsze przejechanie wyznaczonej trasy.
- Gdy robot opuści wyznaczony tor musi zostać ustawiony na ostatnio przejechanym punkcie kontrolnym. Pierwszym punktem kontrolnym jest pole startu.
- Niedozwolone jest skracanie trasy przez robota.
- Czas przejazdu nie może przekroczyć 5 minut.
- Pomiar czasu przejazdu odbywa się przy pomocy stopera.

2) Przebieg konkurencji:

- Po wezwaniu, zawodnicy z robotem mają stawić się przy torze w czasie nie dłuższym niż 5 minut.
- Robot ustawiony na linii startu rozpoczyna przejazd na znak dany przez sędziego.
- Przejechanie trasy kończy się po dojechaniu do linii mety. Każdy robot wykonuje 3 przejazdy. Do ostatecznej punktacji brany jest najlepszy wynik.

3) Specyfikacja toru:

- Na torze mogą wystąpić przerwy i nierówności.
- Szerokość toru to maksymalnie 60 cm, minimalnie 30cm.
- Wokół toru wyznaczona jest strefa w której przebywać mają sędzia oraz po jednym uczestniku obsługującym walczące roboty.
- Tor składa się z odcinków prostych, łuków, zakrętów do 90 stopni oraz przeszkód.
- Tor może posiadać przeszkody takie jak rampa, huśtawka, dół ze żwirem, obrotowe rolki, płotki i inne.
- Ułożenie poszczególnych elementów na trasie zostanie podane w dzień zawodów. Niektóre elementy mogą nie zostać użyte do budowy toru.
- Podane przeszkody mogą wystąpić więcej niż raz.
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do usunięcia przeszkody z trasy jeśli okaże się ona za trudna do pokonania.

4) Parametry robota:

- Roboty muszą być sterowane bezprzewodowo lub być autonomiczne.
- Uczestnik powinien przewidzieć możliwość zmiany częstotliwości komunikacji w przypadku zakłóceń.
- Robot nie może powodować uszkodzeń toru.

- W czasie startu robot musi mieścić się w wymiarach 25 cm szerokości, 25 cm długości, oraz 25 cm wysokości.
 - Maksymalna waga robota w momencie startu to 3 kg.
- 5) Klasyfikacja robota i przyznawanie punktów:
- Wygrywa robot, którego najlepszy przejazd z pośród trzech wykonanych przejazdów jest najlepszy spośród innych robotów.
 - Kolejne miejsca przyznawane są zgodnie z kolejnością najlepszych przejazdów.
- 6) Postanowienia końcowe:
- Decyzja sędziego jest niepodważalna.
 - Na głównym torze nie będzie możliwe wykonywać przejazdów testowych.
 - Robot nie może pozostawiać żadnej ze swoich części podczas przejazdu.
 - Zespół może otrzymać 3 ostrzeżenia. Otrzymuje je w przypadku gdy:
 - Wkroczy na tor bez pozwolenia sędziego,
 - Robot zadziała przed sygnałem danym przez sędziego,
 - Nie stosuje się do poleceń sędziego.
 - Po otrzymaniu więcej niż 3 ostrzeżeń, zespół może zostać zdyskwalifikowany.
 - W przypadku sprzeciwu z decyzją sędziego, następuje konsultacja z Sędzią Głównym, którego decyzja jest ostateczna.
 - W przypadku zaistnienia sytuacji nieopisanej w niniejszym regulaminie rozstrzygnięcie zdarzenia przeprowadza Sędzia Główny.
 - Nagrody zostaną wręczone na gali kończącej Konkurs RobON, bezpośrednio po ogłoszeniu wyników 23 listopada 2024 roku.
 - Organizator dla uczestników udostępni stół, krzesło oraz zasilanie elektryczne 230V 50Hz.

Krosno, dnia

.....
(imię i nazwisko)

Zgoda na przetwarzanie danych uczestników pełnoletnich

Zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a *Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119 z 4.5.2016)* wyrażam zgodę na przetwarzanie podanych przeze mnie danych osobowych przez Państwową Akademię Nauk Stosowanych w Krośnie, w celu organizacji oraz prowadzenia dokumentacji związanej z uczestnictwem w konkursie „RobON”

.....
(podpis uczestnika)

Klauzula informacyjna

Zgodnie z art. 13 *Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119 z 4.5.2016)* informuję, że:

- 1) Administratorem danych osobowych jest Państwowa Akademia Nauk Stosowanych w Krośnie, z siedzibą w: Rynek 1, 38-400 Krosno, tel. (13) 43 755 00.
- 2) Administrator wyznaczył Inspektora ochrony danych, z którym można skontaktować się pod adresem e-mail: ochrona.danych@pans.krosno.pl lub pod numerem telefonu (13) 43 755 14
- 3) Dane osobowe ujęte w formularzu zgłoszeniowym: imię, nazwisko, adres pocztowy, adres e-mailowy, numer telefonu, nazwa szkoły lub uczelni, klasa, kierunek i rok studiów, wizerunek, numer konta bankowego, przetwarzane będą w celu organizacji oraz prowadzenia dokumentacji związanej z uczestnictwem w konkursie „RobON” oraz przekazania nagrody.
- 4) Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust.1 lit. a, tj. udzielonej zgody.
- 5) Administrator nie będzie przekazywał danych uczestników konkursu do państw trzecich.
- 6) Dane osobowe przechowywane będą przez Administratora przez okres wykonywania czynności określonych w ust. 3, a następnie, zgodnie z przepisami dotyczącymi archiwizacji dokumentów obowiązującymi u Administratora danych, archiwizowane przez okres 5 lat.
- 7) Przysługuje Pani/Panu prawo do żądania od Administratora dostępu do danych osobowych, sprostowania danych osobowych, prawo do ograniczenia przetwarzania danych osobowych, prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych.
- 8) Osobie, której dane są przetwarzane przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, z siedzibą: ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
- 9) Podanie danych osobowych jest dobrowolne ale niezbędne do realizacji celów określonych w pkt. 3. Brak zgody na przetwarzanie danych lub jej cofnięcie uniemożliwi wzięcie udziału w konkursie.
- 10) Administrator nie będzie prowadził zautomatyzowanego podejmowania decyzji związanego z przetwarzaniem danych osobowych.

.....
(imię i nazwisko rodzica/opiekuna)

Krosno, dnia

Zgoda na przetwarzanie danych uczestnika niepełnoletniego

Zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119 z 4.5.2016) wyrażam zgodę na przetwarzanie podanych przeze mnie w formularzu zgłoszeniowym do konkursu oraz w niniejszej zgodzie danych osobowych moich oraz mojego dziecka

.....
przez Państwową Akademię Nauk Stosowanych w Krośnie, w celu organizacji oraz prowadzenia dokumentacji związanej z uczestnictwem w konkursie „RobON”.

.....
(podpis rodzica/opiekuna)

Klauzula informacyjna

Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz.Urz. UE L 119 z 4.5.2016) informuję, że:

- 1) Administratorem danych osobowych jest Państwowa Akademia Nauk Stosowanych w Krośnie, z siedzibą w: Rynek 1, 38-400 Krosno, tel. (13) 43 755 00.
- 2) Administrator wyznaczył Inspektora ochrony danych, z którym można skontaktować się pod adresem e-mail: ochrona.danych@pans.krosno.pl lub pod numerem telefonu (13) 43 755 14
- 3) Dane osobowe ujęte w formularzu zgłoszeniowym, w tym imię, nazwisko, adres pocztowy, adres e-mailowy, numer telefonu, nazwa szkoły lub uczelni, klasa, wizerunek, numer konta bankowego oraz dane opiekuna uczestnika, przetwarzane będą w celu organizacji oraz prowadzenia dokumentacji związanej z uczestnictwem w konkursie „RobON” oraz przekazania nagrody.
- 4) Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust.1 lit. a, tj. udzielonej zgody.
- 5) Administrator nie będzie przekazywał danych uczestników konkursu do państw trzecich.
- 6) Dane osobowe przechowywane będą przez Administratora przez okres wykonywania czynności określonych w ust. 3, a następnie, zgodnie z przepisami dotyczącymi archiwizacji dokumentów obowiązującymi u Administratora danych, archiwizowane przez okres 5 lat.
- 7) Przysługuje Pani/Panu prawo do żądania od Administratora dostępu do danych osobowych, sprostowania danych osobowych, prawo do ograniczenia przetwarzania danych osobowych, prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych.
- 8) Osobie, której dane są przetwarzane przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, z siedzibą: ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
- 9) Podanie danych osobowych jest dobrowolne ale niezbędne do realizacji celów określonych w pkt. 3. Brak zgody na przetwarzanie danych lub jej cofnięcie uniemożliwi wzięcie udziału w konkursie.
- 10) Administrator nie będzie prowadził zautomatyzowanego podejmowania decyzji w związanego z przetwarzaniem danych osobowych.

Zgoda na publikację wizerunku

Wyrażam zgodę na nieodpłatną publikację mojego wizerunku/ wizerunku mojego dziecka* (wraz z opisem zawierającym: imię, nazwisko, nazwa szkoły/uczelni, klasa/kierunek i rok studiów, zdobyte miejsce w Zawodach), utrwalony na zdjęciach wykonanych przez Organizatora na gali wręczenia nagród w Zawodach RobON oraz podczas samych Zawodów, na profilu Facebook Organizatora oraz w materiałach promocyjnych, zamieszczanych na stronie internetowej Państwowej Akademii Nauk Stosowanych w Krośnie. Niniejsza zgoda obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności rozpowszechnianie w Internecie (w tym na stronie internetowej uczelni na profilu Organizatora w mediach społecznościowych (Facebook, Instagram, LinkedIn, YouTube itp.) oraz zamieszczenie w materiałach promocyjnych i informacyjnych, podczas publicznych prezentacji, na targach, wystawach i innych imprezach o charakterze niekomercyjnym, organizowanych przez Państwową Akademię Nauk Stosowanych w Krośnie.

.....
(podpis uczestnika)

*niewłaściwe skreślić

Oświadczenie o zapoznaniu się z treścią Regulaminu

Oświadczam, że zapoznałem się z postanowieniami Regulaminu, akceptuję jego postanowienia i zobowiązuję się do ich przestrzegania.

.....
(podpis uczestnika)