



**Regulamin Konkursu na opowiadanie w projekcie „Cyberdec”  
KPU w Krośnie**

**§ 1**

**Postanowienia ogólne**

1. Regulamin Konkursu na opowiadania w projekcie „Cyberdec” KPU w Krośnie, zwanego dalej konkursem, określa zasady zgłaszania uczestnictwa w konkursie, etapy konkursu oraz zasady wyłaniania zwycięzcy.
2. Konkurs ma za zadanie rozwijać aktywność twórczą studentów, a także skłaniać do zainteresowania pisarstwem.
3. Konkurs polega na stworzeniu opowiadania na kanwie którego powstanie projekt gry komputerowej. Akcja opowiadania powinna być związana z historią regionu krośnieńskiego i rozgrywać się na jego terenie.
4. Zwycięzca konkursu zostanie scenarzystą w projekcie „Cyberdec”. Zwycięzca ma możliwość doboru osób współtworzących scenariusz.
5. Organizatorem turnieju jest Karpacka Państwowa Uczelnia w Krośnie, we współpracy ze studenckimi kołami naukowymi k100 oraz Neo.
6. Konkurs skierowany jest do studentów Karpackiej Państwowej Uczelni w Krośnie.
7. Organizator nie ustala maksymalnej liczby uczestników.
8. Każdy student może zgłosić jedno opowiadanie.
9. Każda praca może posiadać maksymalnie jednego autora, prace zbiorowe będą odrzucane.
10. Nazwa opowiadania i treść nie może być obraźliwa.
11. Opowiadanie nie powinno zawierać w sobie elementów drastycznych, język w nim zawarty powinien mieścić się w granicach dobrego smaku, a jego budowa powinna pozwalać na adaptację w środowisku wirtualnym.
12. Prace muszą być oryginalnymi pracami własnymi – wszelkie naruszenia praw autorskich osób trzecich będą wykluczały uczestnika z dalszego uczestnictwa. Opowiadania tzw. ‘funfiction’ nie będą brane pod uwagę. Wysyłając zgłoszenie



uczestnik zobowiązany jest do akceptacji treści oświadczenia o dysponowaniu prawami autorskimi do zgłaszanego utworu, jak też do przeniesienia autorskich praw majątkowych na Organizatora w formie umowy w przypadku wygranej w konkursie. Brak ww. zgód i oświadczeń skutkować będzie niemożnością wzięcia udziału w konkursie, natomiast brak zawarcia umowy o przeniesieniu praw autorskich jest równoznaczne z rezygnacją z nagrody i tytułu laureata konkursu.

13. Prace konkursowe można nadsyłać w terminie od 9 września 2021 r. do 15 października 2021 r.
14. Prace nie mogą być wcześniej nagradzane i publikowane w całości lub w częściach w jakiegokolwiek formie, np. książki, antologii czy druku w czasopiśmie.
15. Prace powinny uwzględniać następujące kryteria edytorskie:

- ❖ czcionka Times New Roman,
- ❖ rozmiar 12,
- ❖ odstępy między wierszami – interlinia 1,5,
- ❖ wyjustowanie,
- ❖ margines dolny, górny oraz boczny 2,5 cm (normalny),
- ❖ strona tytułowa,
- ❖ treść opowiadania od 8 do max 20 stron,
- ❖ w nagłówku pracy powinno znajdować się imię i nazwisko autora, rok oraz kierunek studiów.

16. W skład objętościowy, o którym mowa w punkcie 15 nie wchodzi wszelkiego rodzaju elementy graficzne nie będące tekstem wg. wyżej ściśle określonych norm.
17. Opowiadania niespełniające wyżej wymienionych kryteriów będą odrzucane.
18. Każda praca powinna być opatrzona klauzulą konkursową. Klauzula konkursowa, a także inne załączniki dostępne są na stronie wydarzenia.

## **§ 2**

### **Uczestnictwo w konkursie**

1. Zgłoszenie kandydatury do udziału w konkursie jest równoznaczne z zaakceptowaniem treści niniejszego Regulaminu.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny. Informacje jak i termin wydarzenia, dostępne są na stronie internetowej pod adresem: <https://www.facebook.com/StudiaKrosno/>



3. Zgłoszenie polega na przesłaniu opowiadania mailem na adres: [wirtualny.wieszcz@kpu.krosno.pl](mailto:wirtualny.wieszcz@kpu.krosno.pl)

Do zgłoszenia należy dołączyć podpisaną klauzulę konkursową.

4. Po przesłaniu zgłoszenia uczestnik otrzyma zwrotnie wiadomość z potwierdzeniem przyjęcia zgłoszenia udziału w konkursie.

### **§3**

#### **Rozstrzygnięcie**

1. Rozstrzygnięcie konkursu odbędzie się 25 października 2021 roku.
2. Organizatorzy konkursu przewidują jedną nagrodę główną dla zwycięskiego opowiadania.
3. Powołane przez organizatora Jury, w skład którego wchodzi wybrani studenci zrzeszeni w studenckich kołach naukowych Neo i K100 oraz opiekunowie tych kół, dokona oceny prac i ogłosi swój werdykt na stronie FB KPU.
4. Autor zwycięskiej pracy zobowiązany jest, po otrzymaniu informacji o wygranej, do czasu ogłoszenia wyników, do zawarcia z Organizatorem umowy w przedmiocie przeniesienia autorskich praw majątkowych do zwycięskiego utworu – opowiadania. Brak woli ze strony uczestnika – laureata I miejsca zawarcia umowy oznacza rezygnację zarówno z nagrody określonej w § 4 ust. 1 jak i pełnienia funkcji scenarzysty, o której mowa § 1 ust. 4. W takim przypadku Jury dokona ponownej weryfikacji nadesłanych prac w celu wyłonienia zwycięzcy.

### **§ 4**

#### **Nagrody**

1. Fundatorem nagród jest Karpacka Państwowa Uczelnia w Krośnie. Pula nagród obejmuje: za pracę zwycięską – bon do galerii Vivo o wartości 1 000 zł (słownie: tysiąc złotych).
2. Wyniki konkursu, zawierające dane osobowe zwycięzcy (imię, nazwisko, kierunek studiów, rok studiów, wizerunek), zostaną opublikowane na stronie internetowej organizatora.

### **§ 5**

#### **Ochrona danych osobowych. Publikacja wizerunku**

1. Dane osobowe



- a) Warunkiem przystąpienia do konkursu jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb konkursu.
- b) Dane osobowe uczestników konkursu będą przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne Rozporządzenie o Ochronie Danych).
- c) Zgoda na przetwarzanie danych osobowych dla celów konkursu wraz z klauzulą informacyjną stanowią integralną część zgłoszenia.

## 2. Publikacja wizerunku

- a) Uczestnictwo w konkursie wiąże się z możliwością opublikowania zdjęć lub prac pisemnych w formie elektronicznej oraz przedstawień audiowizualnych z ceremonii wręczenia nagród, wraz z opisem znajdujących się na nich osób w zakresie obejmującym imiona, nazwiska, rok i kierunek studiów oraz uzyskaną lokatą w konkursie.
- b) Publikacja może mieć miejsce na stronie internetowej organizatora, studenckich kół naukowych NEO, k100, Krosno24, Krosno112, KrosnoCity, TerazKrosno oraz na plakatach i ulotkach informacyjnych organizatora wyłącznie w celu dokumentacji przebiegu konkursu oraz reklamy i promocji Organizatora.
- c) Udział w konkursie możliwy jest po udzieleniu zgody na bezpłatną publikację wizerunku uczestnika, wyrażoną za pośrednictwem podpisanej klauzuli konkursowej.

## § 6

### Postanowienia końcowe

- 1. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie na każdym jego etapie, o czym niezwłocznie poinformuje uczestników.
- 2. Kwestie sporne dotyczące regulaminu lub przebiegu konkursu rozstrzyga Jury Konkursu.
- 3. W razie pytań uczestnik może skontaktować się z Organizatorem wydarzenia za pośrednictwem adresu e-mail: [wirtualny.wieszcz@kpu.krosno.pl](mailto:wirtualny.wieszcz@kpu.krosno.pl)

PROREKTOR DS. ROZWOJU  
*W. Woźniak*  
dr Agnieszka Woźniak